

- contact@juliesarrazin.fr
- www.juliesarrazin.fr

Julie Sarrazin

Designer Graphique

Expérience professionnelle

- Déc 2019 – à ce jour** ○ **UI Artist** à Tindalos Interactive
Création des maquettes des interfaces et intégration avec Unreal Engine 5
Projet sorti en 2023 : Aliens: Dark Descent
- Janv 2023 – Mai 2023** ○ **Enseignante** à LISAA
Cours d'UI et suivi de projet aux Mastère Jeu Vidéo 1 et 2
- Oct 2017 – Déc 2019** ○ **UI Artist** à Kylotonn Games
Création des maquettes des interfaces et intégration dans le moteur propriétaire
- Janv 2016 – Févr 2017** ○ **Graphiste** à Trait'Tendance
Refonte du logiciel interne, UI et UX design responsive
- Juil – Sept 2014** ○ **Assistante directeur artistique** à l'agence de communication Wellcom
Création et réalisation de logos, d'affiches et de magazines de grandes marques
- 7 Juil – 17 Juil 2014** ○ **Motion designer** à Nomad Films
Incrustation d'effets spéciaux, rotoscopie, tracking, compositing
- Janv – Mars 2014** ○ **Graphiste** à la Mutuelle Complémentaire de la Ville de Paris
Création et réalisation de supports print et numériques

Compétences

- Création** ○ UI design, Identité visuelle, Mise en page, Illustration, Motion Design
- Informatique** ○ In Design, Illustrator, Photoshop, After Effect, HTML/CSS, Unreal Engine 5, Figma
- Anglais** ○ Niveau scolaire

Formations & diplômes

- 2015** ○ Titre de Designer Graphique de l'ESAM Design, certifié RNCP niveau I
Mention Bien
- 2014** ○ Certificat de concepteur Graphiste / Infographiste de l'ESAM Design
Major de promo
- 2010** ○ Baccalauréat scientifique option SVT mention Assez Bien

Centres d'intérêt

- Musique** ○ Guitare, Piano, Basse
- Sports** ○ Escalade, Équitation galop 2
- Modélisme** ○ Peinture sur figurine